

# GANG STAR



Six gangs rule the criminal businesses of the city.

You want to take over the power and become the **GangStar**. You send your people on missions.

But be careful: Don't go to the wrong places or encounter the cops.

In the end, the one who's gonna get most of the gangs under control will win the power struggle.

**GOAL OF THE GAME:** *You win if you end up controlling more gangs, i.e. you own more gangs, than your fellow players!*

A criminal game for 3-5 players from 8 years of age by **Klaus Burmester & Ilir Janke**

Duration: approx. 15-30 minutes / Material: 45 cards



## 6 GANGS and 1 JOE:

### 30 GANGSTERS und 6 GANGSTER BOSSES:

30 gangsters, 5 each in a gang colour (green, light blue, brown, red, orange, purple). You recognize each gangster's gang by symbol and colour.



1 gangster boss per gang and colour, marked with 1 star top left and bottom right.

A gang consists of 6 gang members:



One complete gang ... to collect and to own!

### 1 JOE:

Joe is not a gang member and he is marked with a fist symbol.



By the way:  
★1 GANGSTER BOSS★  
can be male  
or female.

## 8 COPS:

POLICE  
7692

### 8 COPS:

You recognize cops by the blue uniform and the police badge.



### PREPARATION:

If there are three players, take 3 cops out of the game, if there are four players, take 1 cop out, with five players 0 cops.

All remaining cards are shuffled and distributed in full face down.

Hold your cards keeping them secret from the others.

If you already have a complete gang, you place it face up on the table in front of you.

### PLAYING THE GAME:

The player with the coolest facial expression in everyone's opinion may start the power struggle.

The game is played clockwise.

... playing the game continued >>>



QANGO Spielverlag UG (haftungsbeschränkt)  
Emilienstraße 40 / 20259 Hamburg  
info@qango.de / [www.qango.de](http://www.qango.de)

Please retain the packaging.  
It could show useful information.

In Cooperation with Novaspiele.de and SpielwerkHamburg.de

Game Concept: Klaus Burmester & Ilir Janke

Editor: Andrea Boennen & Phil Reinhardt

Illustration and Design: Arnold Reisse  
[www.arnoldreisse.de](http://www.arnoldreisse.de)

Draft

19

engl  
061120

# GANG STAR



Sechs Gangs beherrschen die kriminellen Geschäfte der Stadt.

Du willst die Macht übernehmen und zum **GangStar** aufsteigen. Du schickst deine Leute los.

Doch Vorsicht: Wer sich an die falschen Orte begibt oder an die Cops gerät, verliert.

Bringe die meisten Gangs unter deine Kontrolle und entscheide den Machtkampf für dich.

**ZIEL DES SPIELS:** *Du gewinnst, wenn du am Ende mehr Gangs kontrollierst, d.h. mehr Gangs ausliegen hast als deine Mitspieler\*innen!*

Ein kriminelles Spiel für 3-5 Spieler\*innen ab 8 Jahren von **Klaus Burmester & Ilir Janke**

Spieldauer: ca. 15-30 Minuten / Spielmaterial: 45 Karten



### 30 GANGSTER\*INNEN und 6 GANGSTERBOSSE:

30 Gangster\*innen, davon je 5 in einer Gang-Farbe (Grün, Hellblau, Braun, Rot, Orange, Lila). Jede Gangster\*in läßt sich durch Symbol und Farbe einer Gang zuordnen.



Je 1 Gangsterboss pro Gang und Farbe, gekennzeichnet mit 1 Stern oben links und unten rechts.

Eine Gang besteht aus 6 Gangmitgliedern:



Eine vollständige Gang ... die wird im Spiel gesammelt und ausgelegt!

### 1 JOE:

Joe ist kein Mitglied einer Gang und ist mit einem Faustsymbol gekennzeichnet.



Übrigens:  
★1 GANGSTERBOSS★  
kann sowohl weiblich als  
auch männlich sein.

## 8 COPS:

POLICE  
7692

### 8 COPS:

Cops erkennt ihr an der blauen Uniform und an der Polizeimarke.



### SPIELVORBEREITUNG:

Nehmt bei drei Spieler\*innen 3 Cops aus dem Spiel, bei vier Spieler\*innen 1 Cop, bei fünf Spieler\*innen 0 Cops.

Mischt alle Karten gut durch. Jede(r) von euch erhält verdeckt die gleiche Anzahl Karten:

Bei drei Spieler\*innen 14 Karten, bei vier Spieler\*innen 11 Karten und bei fünf Spieler\*innen 9 Karten.

Du hältst deine Handkarten so, dass sie für die Mitspieler\*innen nicht einsehbar sind.

### SPIELABLAUF:

Wer nach Ansicht aller den coolsten Gesichtsausdruck aufsetzt, beginnt das Spiel.

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

... weiter im Spielablauf >>>



QANGO Spielverlag UG (haftungsbeschränkt)  
Emilienstraße 40 / 20259 Hamburg  
info@qango.de / [www.qango.de](http://www.qango.de)

Bitte bewahren Sie die Anleitung auf, sie enthält neben der Adresse des Herstellers wichtige Informationen.

In Kooperation mit Novaspiele.de und SpielwerkHamburg.de

Spielidee: Klaus Burmester & Ilir Janke

Redaktion: Andrea Boennen & Phil Reinhardt

Illustration und Grafik: Arnold Reisse  
[www.arnoldreisse.de](http://www.arnoldreisse.de)

If it's your turn you **must** play 1-3 cards face down from your hand and put them towards any of the other players (for example Ben).

This must be **one** of the following

### 3 CARD PLAYING OPTIONS:

- 1-3 GANGSTERS of the same colour →
- 1 GANGSTER BOSS ..... →
- JOE ..... →

#### AT ALL 3 CARD PLAYING OPTIONS:

- You cannot play cops when it's your turn.
- Ben receives the cards from you and he has to look at them without showing them to the other players or tell them about them.

### 1-3 GANGSTERS of the same colour from you to Ben (card playing option 1) →

By this you are demanding from Ben gang members of the same colour and in the same number.

He looks at the cards, and for the moment places them face down in front of him.

If he has at least as many gang members of this colour on his hand, Ben has **2 possibilities** to react:

- ← Ben gives to you **the required number of gang members** from his hand (possibly the gangster boss). To do this, he places his played cards on your cards and pushes all cards towards you.
- You then take all cards back into your hand.



2 gangsters from you are played to Ben

2 gangsters from Ben and the 2 gangsters from you are played back to you face down

- ← ... or Ben **plays 1 cop for each required gang member for defence**. Each cop prevents therefore the taking over of a gang member from his hand. Any played cop that you receive instead of a gang member, you discard the cop to an open fanned out cop pile.



2 gangsters from you are played to Ben

1 cop and 1 gangster of Ben and the 2 gangsters from you are played back to you face down

If Ben owns **less than the required** number of gang members or **no gang member at all** then you lose all your played cards. Ben takes them to his hand and says "Thank You", indicating the end of your try.

### 1 GANGSTER BOSS from you to Ben (card playing option 2) →

Ben looks at the card and places it face down in front of him.

If he has at least 1 gang member of this colour on his hand, Ben has **2 possibilities** to react:

- ← Ben gives to you **all gang members of this colour** from his card hand. This might be all 5 gangsters of the gang.



1 gangster boss from you is played to Ben

All cards of the played colour and the gangster boss are going to be played back face down

- ← ... or Ben **plays 1 cop for defence against the boss**. He places his cop on your boss and plays both back to you.

You discard the cop onto the cop pile and take your boss back into your hand.



If Ben owns **no gang member of the colour at all** then you lose your gangster boss. Ben takes him onto his hand and says "Thank You" (end of your try).

### JOE from you to Ben (card playing option 3) →

Ben takes the poor fellow to his hand. Nothing else happens.

Joe is just a bluff on your fellow players who might think that this card was a gang member.



### You place any complete gang in front of you immediately!

You do so also if you own a complete gang right from the start.

### You have only 1 try during your turn!

After cards have been played and maybe you have completed and displayed a gang, it is the next player's turn.

### Your early exit from the game happens ...

... when you don't have any cards any more in your hand or

... when you only have cops in your hand at the beginning of your turn.

In this case you place them onto the cop pile.

**Your early exit has no effect on your placement at the end of the game.**

You keep all your gangs which you have completed before!

### END OF GAME:

The game is over when all six gangs are out.

The player with the most gangs in front of him has won and is the **GangStar\***.

**In a tie, the winner is the player with the red gang.**

If this still doesn't bring any decision, you must challenge your opponents to a new game.



Wer am Zug ist, **muss** aus seiner Hand 1-3 Karten **verdeckt** ausspielen und sie einem beliebigen Mitspieler **verdeckt** zuschieben (zum Beispiel Ben).

Dabei muss es sich um **eine** der folgenden

### 3 Ausspielmöglichkeiten

handeln:

- 1-3 GANGSTER\*INNEN einer Farbe →
- 1 GANGSTERBOSS ..... →
- JOE ..... →

#### BEI ALLEN 3 AUSSPIELMÖGLICHKEITEN GILT:

- Cops darfst du nicht ausspielen, wenn du am Zug bist.
- Ben erhält die Karten von dir und muss sie sich anschauen, ohne sie den Mitspieler\*innen zu zeigen oder sie zu verraten.

### 1-3 GANGSTER\*INNEN einer Farbe von dir zu Ben (Ausspielmöglichkeit 1) →

Du forderst von Ben auf diese Weise Gangmitglieder derselben Farbe und Anzahl.

Er schaut die Karten an und legt sie erst einmal verdeckt vor sich ab.

Hat er mindestens genauso viele Gangmitglieder von dieser Farbe auf seiner Hand, so hat Ben **2 Möglichkeiten** zu reagieren:

- ← Ben gibt dir **die geforderte Anzahl Gangmitglieder** aus seiner Kartenhand (unter Umständen die Karte Gangsterboss). Dazu legt er seine ausgespielten Karten auf deine Karten und schiebt die Karten verdeckt zu dir zurück.
- Du nimmst dann alle Karten zurück auf deine Hand.



2 Gangster\*innen von dir werden zu Ben gespielt

2 Gangster\*innen von Ben und die 2 Gangster\*innen von dir werden verdeckt zurückgespielt

- ← ... oder Ben **spielt für jedes geforderte Gangmitglied 1 Cop zur Abwehr**. Jeder Cop verhindert somit die Übernahme eines Gangmitgliedes aus seiner Hand. Jeder gespielte Cop, den du statt eines Gangmitgliedes erhältst, legst du auf einen offenen aufgefächerten Cop-Stapel.



2 Gangster\*innen von dir werden zu Ben gespielt

1 Cop und 1 Gangster\*in von Ben und die 2 Gangster\*innen von dir werden verdeckt zurückgespielt

Besitzt Ben **weniger** Gangmitglieder **als gefordert** bzw. **kein Gangmitglied** auf seiner Hand, so verlierst du alle deine ausgespielten Karten. Ben nimmt sie auf seine Hand und sagt "Danke!" als Zeichen für das Zugende.

### 1 GANGSTERBOSS von dir zu Ben (Ausspielmöglichkeit 2) →

Ben schaut die Karte an und legt sie erst einmal verdeckt vor sich ab.

Hat er mindestens 1 Gangmitglied dieser Farbe auf seiner Hand, so hat Ben **2 Möglichkeiten** zu reagieren:

- ← Ben händigt dir **alle Gangmitglieder dieser Farbe** aus. Dies können unter Umständen alle 5 Gangster\*innen einer Gang sein.



1 Gangsterboss von dir wird zu Ben gespielt

Bens vorhandene Karten der angespielten Farbe und dein Gangsterboss werden von Ben verdeckt zurückgespielt

- ← ... oder Ben **spielt 1 Cop zur Abwehr des Gangsterbosses**. Dazu legt er seinen ausgespielten Cop verdeckt auf deinen Gangsterboss und schiebt beide Karten zu dir zurück.



Den Cop legst du auf den offenen Cop-Stapel. Den Gangsterboss immst du zurück auf deine Hand.

**Besitzt Ben kein einziges Gangmitglied dieser Farbe, dann verlierst du deinen Gangsterboss** und er nimmt ihn auf seine Hand und sagt "Danke!" (Zugende).

### JOE von dir zu Ben (Ausspielmöglichkeit 3) →

Ben nimmt den armen Kerl auf seine Hand und nichts weiter passiert. Joe stellt einen kleinen Bluff dar, weil die Mitspieler denken, es handle sich bei der Karte um ein Gangmitglied.



### Vollständige Gangs legst du sofort vor dir aus!

Das gilt auch dann, wenn du zu Spielbeginn schon eine vollständige Gang auf die Hand gemischt bekommen hast.

### Du spielst nur einmal pro Zug aus!

Nachdem die Karten den Besitzer gewechselt haben und du eventuell eine Gang ausgelegt hast, ist der/die Nächste an der Reihe.

### Du scheidest aus dem Spiel aus, wenn ...

... du keine Karte mehr auf der Hand hast oder

... du an die Reihe kommst und nur noch Cops auf der Hand hältst.

In diesem Fall legst du alle Cops auf den offen ausliegenden Cop-Stapel.

**Das Ausscheiden hat keinen Einfluss auf den Sieg.** Alle deine ausgelegten Gangs behältst du!

### SPIELEND:

Das Spiel ist vorbei, wenn alle sechs Gangs ausliegen.

Wer die meisten Gangs vor sich liegen hat, hat gewonnen und ist der **GangStar\***.

**Bei gleicher Anzahl an Gangs hat gewonnen, wer die rote Gang besitzt.**

Bringt dies immer noch keine Entscheidung, müsst ihr eine sofortige Revanche fordern.

